



selftics
a self-development cell

www.selftics.com
info.selftics@gmail.com
01535114660 (Abdur Razzak)

Exponent or Index (সূচক বা ঘাত)

সূচক বা ঘাত (Exponent or Index / Power) :

$a \neq 0$ যেকোন বাস্তব সংখ্যা এবং n ধনাত্মক পূর্ণসংখ্যা হলে, a এর n -সংখ্যক গুণফল হচ্ছে a^n

অর্থাৎ, $a \times a \times a \dots \times a$ (n সংখ্যক বার a) = a^n এখানে, $a \rightarrow$ ভিত্তি এবং $n \rightarrow$ সূচক বা ঘাত বা শক্তি।

a^n কে a এর n তম ঘাত বা শক্তি (a to the power n) বলা হয়। তবে, a^2 কে a এর বর্গ (Square) এবং a^3 কে a এর ঘন (Cube) বলাই প্রচলিত রীতি।

সূচক ও ভিত্তি সংবলিত রাশিকে সূচকীয় রাশি বলা হয়।

সূচকের সূত্রাবলী (Index Laws):

ধরি, a, b যেকোন বাস্তব সংখ্যা এবং m, n যেকোন দুইটি মূলদ সংখ্যা অর্থাৎ $a \in \mathbb{R}; m, n \in \mathbb{Q}$

- 1(i) $a^m \times a^n = a^{m+n}$ 1(ii) $\frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}$ ($m \geq n$) 1(iii) $\frac{a^m}{a^n} = \frac{1}{a^{n-m}}$ ($n > m$)
- 2(i) $(ab)^n = a^n \times b^n$ 2(ii) $\left(\frac{a}{b}\right)^n = \frac{a^n}{b^n}$ ($b \neq 0$)
- 3(i) $a^1 = a, a^{n+1} = a^n \cdot a$ 3(ii) $a^0 = 1, (a \neq 0)$ [শূন্য সূচক]
- 4(i) $a^{-n} = \frac{1}{a^n}, (a \neq 0)$ 4(ii) $\frac{1}{a^n} = a^{-n}, (a \neq 0)$ 4(iii) $a^{-1} = \frac{1}{a}, (a \neq 0)$
- 5(i) $(a^m)^n = (a^n)^m = a^{mn}$ 5(ii) $(a^m)^n = a^{mn} = (a^n)^m$

n তম মূল (n-th root)

Rule(নিয়ম) - 1: $a^{\frac{1}{2}}$ এর বর্গ (দ্বিতীয় ঘাত) = a এবং a বর্গমূল (দ্বিতীয় মূল) = $a^{\frac{1}{2}}$

$a^{\frac{1}{2}}$ কে বর্গমূল চিহ্ন $\sqrt{\quad}$ এর মাধ্যমে \sqrt{a} আকারে লেখা হয় অর্থাৎ, $a^{\frac{1}{2}} = \sqrt{a}$

Rule - 2: $a^{\frac{1}{3}}$ এর ঘন (তৃতীয় ঘাত) = a এবং a ঘনমূল (তৃতীয় মূল) = $a^{\frac{1}{3}}$

$a^{\frac{1}{3}}$ কে ঘনমূল চিহ্ন $\sqrt[3]{\quad}$ এর মাধ্যমে $\sqrt[3]{a}$ আকারে লেখা হয় অর্থাৎ, $a^{\frac{1}{3}} = \sqrt[3]{a}$

Rule - 3: $a^{\frac{1}{n}}$ এর n তম ঘাত = a এবং a তম মূল = $a^{\frac{1}{n}}$ অর্থাৎ, $a^{\frac{1}{n}}$ এর n তম ঘাত = $\left(a^{\frac{1}{n}}\right)^n = a$ এবং a এর

n তম মূল $(a)^{\frac{1}{n}} = a^{\frac{1}{n}} = \sqrt[n]{a}$ । a এর n তম মূলকে $\sqrt[n]{a}$ আকারে লেখা হয়।

Rule - 4: 4(i) $a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$ 4(ii) $(\sqrt[n]{a})^m = \sqrt[n]{a^m}$ 4(iii) $\left(a^{\frac{1}{n}}\right)^m = a^{\frac{m}{n}}$

Rule - 5: $a < 0$ এবং $n \in \mathbb{N}$ ($n > 1$), n বিজোড় সংখ্যা হলে, $\sqrt[n]{a} = -\sqrt[n]{|a|}$

selftics # 2

Rule - 6 : যদি $a > 0$ এবং $\frac{m}{n} = \frac{p}{q}$ হয়, যেখানে $m, p \in \mathbb{Z}; n, q \in \mathbb{N}$ ($n > 1, q > 1$) তবে $\sqrt[n]{a^m} = \sqrt[q]{a^p}$

কয়েকটি প্রয়োজনীয় সূত্র :

- (i) $a > 0, a \neq 1$ শর্তে $a^x = a^y$ হলে, $x = y$ অর্থাৎ দুইটি সূচকী রাশির ভিত্তি একই হলে সূচক দুইটি সমান হবে।
(ii) $a > 0, b > 0, x \neq 0$ শর্তে $a^x = b^x$ হলে, $a = b$ অর্থাৎ দুইটি সূচকী রাশির সূচক একই হলে ভিত্তি দুইটি সমান হবে।
(iii) যদি $a^x = 1$ হয়, যেখানে $a > 0$ এবং $a \neq 1$ তাহলে $x = 0$ [যেহেতু $a^x = 1 = a^0$]
(iv) যদি $a^x = 1$ হয়, যেখানে $a > 0$ এবং $x \neq 0$ তাহলে $a = 1$ [যেহেতু $a^x = 1 = 1^x$]

(v) $a^\infty = \infty$ এবং $a^{-\infty} = 0$ যখন $a > 1$ যেমন : $2^\infty = \infty, 5^\infty = \infty; 2^{-\infty} = 0, 5^{-\infty} = 0$ ইত্যাদি।

(vi) $a^\infty = 0$ এবং $a^{-\infty} = \infty$ যখন $0 < a < 1$ যেমন : $(.5)^\infty = 0, (.3)^\infty = 0; (.5)^{-\infty} = \infty$ ইত্যাদি।

Logarithm (লগারিদম)

লগারিদমের সংজ্ঞা (Definition of Logarithm) : কোনো সংখ্যার লগারিদম বলতে প্রদত্ত ভিত্তিকে যে ঘাত (power) বা সূচক (index) এ উন্নীত করলে ঐ সংখ্যার সমান হয়, সেই ঘাত বা সূচককেই বুঝায়।

মনে করি, $a > 0, a \neq 1$ এবং N ধনাত্মক সংখ্যা।

যদি $a^x = N$ হয়, তবে x কে N এর a ভিত্তিক লগারিদম সংক্ষেপে \log (লগ) বলা হয় এবং লেখা হয় $x = \log_a N$
 $x = \log_a N$ কে পড়া হয় “ N এর a ভিত্তিক লগ” অথবা “ a ভিত্তিক লগ N ” (Log of N to the base a).

লক্ষণীয় : x ধনাত্মক বা ঋণাত্মক যাই হোক না কেন a^x সর্বদাই ধনাত্মক সংখ্যা তাই শুধু ধনাত্মক সংখ্যারই লগারিদম আছে। শূন্য বা ঋণাত্মক সংখ্যার কোনো লগারিদম নাই।

$a^x = N$ এবং $x = \log_a N$ সমার্থক উক্তি অর্থাৎ

- (i) যদি $a^x = N$ হয় তবে $\log_a N = x$
(ii) যদি $\log_a N = x$ হয় তবে $a^x = N$

$\therefore \log_a N = x$ যদি ও কেবল যদি $a^x = N$ হয়।

Rule (নিয়ম)-1 : মনে করি, $a > 0$ এবং $a \neq 1$ । অর্থাৎ যদি a যে কোনো বাস্তব সংখ্যা যা শূন্য থেকে বড় এবং 1 এর সমান নয় তবে,

(i) $\log_a 1 = 0$ অর্থাৎ ভিত্তি যাই হোক না কেন 1 এর লগারিদম সর্বদা 0 হবে। যেমন : $\log_{10} 1 = 0, \ln(1) = 0$

(ii) $\log_a a = 1$ অর্থাৎ যদি লগ এর সংখ্যা এবং ভিত্তি একই থাকে তবে তার মান সর্বদাই 1 হয়। যেমন : $\text{Log}_4^4 = 1$

Rule - 2(i) : $\log_a (MN) = \log_a M + \log_a N$ অর্থাৎ শূন্য অপেক্ষা বড় যে কোনো দুটি সংখ্যার গুণফলের লগারিদম সংখ্যাভয়ের প্রতিটির পৃথক লগারিদমের সমান। [যেখানে $a > 0, a \neq 1$]

Rule - 2(ii) : $\log_a (MNP \dots) = \log_a M + \log_a N + \log_a P + \dots$

লক্ষণীয় যে, (i) $\log_a (M + N) \neq \log_a M + \log_a N$

(ii) $\log_a (M - N) \neq \log_a M - \log_a N$

(iii) $\log_a (MN) \neq \log_a M \times \log_a N$

selftics # 3

Rule - 3 : $\log_a \left(\frac{M}{N} \right) = \log_a M - \log_a N$ অর্থাৎ একই ভিত্তিতে দুটি পৃথক সংখ্যার ভাগফলের লগারিদম হবে সংখ্যা দুটির লগারিদমের বিয়োগফল বা অন্তরফলের সমান।

$$\text{লক্ষণীয় যে, } \log_a \left(\frac{M}{N} \right) \neq \frac{\log_a M}{\log_a N}$$

Rule - 4 : $\log_a M^r = r \log_a M$ অর্থাৎ যে কোনো নির্দিষ্ট সূচক বা ঘাত বিশিষ্ট সংখ্যার লগারিদম হবে ঐ সূচক এবং লগারিদমের গুণফলের সমান।

$$\text{লক্ষণীয় যে, } (\log_a M)^r \neq r \log_a M$$

Rule - 5 (ভিত্তি পরিবর্তন) :

$$(i) \log_a M = \log_b M \times \log_a b \quad (b > 0 \text{ এবং } b \neq 1)$$

$$(ii) \log_a M = \frac{\log_b M}{\log_b a} \quad [\text{অথবা } \log_a M = \frac{\log M}{\log a}]$$

Rule - 6 : যে কোনো ভিত্তিতে (i) $\log 0 = -\infty$ হবে অর্থাৎ $\log_{10} 0 = -\infty$ ($\ln 0 = -\infty$) (ii) $\log \infty = \infty$

বিঃ দ্রঃ ভিত্তি দেওয়া না থাকলে, সর্বত্র একই ভিত্তি বিবেচনা করতে হবে।

সাধারণ লগারিদম (Common Logarithm) : 10 ভিত্তিক Logarithm (লগারিদম) কে সাধারণ লগারিদম Common Logarithm বলা হয়। একে হেনরি-ব্রিগস লগারিদমও বলা হয়।

সাধারণ লগারিদম $\log_{10} N$ হিসাবে প্রকাশ করা হয়। এলগারিদমের ভিত্তি না থাকলেও 10 ভিত্তি ধরে নেওয়া হয়। অর্থাৎ $\log N = \log_{10} N$

*ইংল্যান্ডের গণিতবিদ হেনরি ব্রিগস (Henry Briggs : 1561 - 1630) ১৬২৪ সালে সর্বপ্রথম 10 ভিত্তিক লগারিদম প্রবর্তন করে লগ সারণি তৈরি করেন।

স্বাভাবিক বা প্রাকৃতিক লগারিদম (Natural Logarithm) : 'e' ভিত্তিক লগারিদমকে স্বাভাবিক বা প্রাকৃতিক লগারিদম বলে। একে নেপিয়ারিয়ান লগারিদম বলা হয়। স্বাভাবিক লগারিদমকে $\log_e N = \ln N$ আকারে প্রকাশ করা হয়।

[$\log_e N = \ln N$ সংক্ষেপে $\ln N$ (লন N)]

এখানে 'e' একটি অমূলদ সংখ্যা। বিভিন্ন দশমিক স্থান পর্যন্ত 'e' এর আসন্ন মান নির্ণয় করা হয়।

$$e = 1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} + \frac{1}{5!} + \dots \infty$$
$$\Rightarrow e = 1 + \frac{1}{1} + \frac{1}{1 \times 2} + \frac{1}{1 \times 2 \times 3} + \frac{1}{1 \times 2 \times 3 \times 4} + \frac{1}{1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5} + \dots$$
$$\therefore e = 2.71828182845904 \dots$$

*স্কটল্যান্ডের গণিতবিদ জন নেপিয়ার (John Napier : 1550 - 1617) ১৬১৪ সালে e ভিত্তিক লগারিদম প্রবর্তন করেন।

সুতরাং $N > 0$ হলে N এর সাধারণ লগারিদম $\log_{10} N = x$ যেখানে $10^x = N$

এবং স্বাভাবিক লগারিদম $\log_e N = x$ যেখানে $e^x = N$

'e' ভিত্তিক লগারিদম ও 10 ভিত্তিক লগারিদমের মধ্যে সম্পর্ক :

$$(i) \log_{10} N = \frac{\log_e N}{\log_e 10} = 0.434294 \times \ln N \quad (ii) \ln N = \log_e N = \frac{\log_{10} N}{\log_{10} e} = 2.30259 \times \log N$$

selftics # 4

লগারিদমের অর্থ : মনে করি N একটি স্বাভাবিক সংখ্যা ($N > 0$)। একে ভিত্তি 10 এর মাধ্যমে প্রকাশ করলে যদি 10 এর শক্তির সূচক x হয় অর্থাৎ $N = 10^x$ হয় তবে N সংখ্যাটির 10 ভিত্তিক লগারিদমের মান হলো x ।

$$\text{অর্থাৎ } x = \log_{10} N \text{ বা } x = \log N$$

$$\text{যেমন : } \log_{10} 10 = \log_{10} 10^1 = 1$$

$$\log_{10} 1000 = \log_{10} 10^3 = 3$$

$$\log_{10} 100 = \log_{10} 10^2 = 2$$

$$\log_{10} 10000 = \log_{10} 10^4 = 4$$

বিঃদ্র:(Note)- লগারিদমের ভিত্তি উল্লেখ না থাকলে বীজগণিতীয় রাশির ক্ষেত্রে e কে এবং সংখ্যার ক্ষেত্রে 10 কে ভিত্তি হিসাবে ধরা হয়। যেমন : $\text{Log}(x) = \text{Log}_e(x) = \ln(x)$ এবং $\text{Log}546 = \text{Log}_{10} 546$ ইত্যাদি।

লগারিদমের প্রয়োজনীয় সূত্রবলী :

ধরি, $a > 0, a \neq 1$; ($b > 0, b \neq 1$) এবং $M > 0, N > 0$

$$1(i) \log_a 1 = 0 \quad (\log_2 1 = 0, \log_{10} 1 = 0, \ln 1 = 0)$$

$$1(ii) \log_a a = 1 \quad (\log_2 2 = 1, \log_{10} 10 = 1, \ln e = 1)$$

$$2. \log_a M^r = r \log_a M \quad \left[(\log_a M)^r \neq r \log_a M \right]$$

$$3(i) \log_a (MN) = \log_a M + \log_a N \quad \left[\log_a (M + N) \neq \log_a M + \log_a N \right]$$

$$3(ii) \log_a (MNP \dots) = \log_a M + \log_a N + \log_a P + \dots$$

$$3(iii) \log_a \left(\frac{M}{N} \right) = \log_a M - \log_a N \quad \left[\log_a (M - N) \neq \log_a M - \log_a N \right]$$

$$4(i) \log_a M = \log_b M \times \log_a b \quad (\text{ভিত্তি পরিবর্তন})$$

$$4(ii) \log_a M = \frac{\log_b M}{\log_b a}$$

$$4(iii) \log_a b \times \log_b a = 1$$

$$4(iv) \log_a b = \frac{1}{\log_b a} \text{ অথবা, } \log_b a = \frac{1}{\log_a b}$$

প্রতিলগ (Anti-logarithm) :

যদি $\log_a M = n$ হয়, তবে M কে n এর পতিলগ বলা হয়।

অর্থাৎ, $\log_a M = n$ হলে $M = \text{anti log}_a(n)$

$$\Rightarrow M = a^n$$

$$\therefore M = a^{\log_a M}$$

ধরি, ভিত্তি $a = 10$ তাহলে, $\log_{10} M = n$ হলে
হলে

$$M = \text{anti log}_{10}(n)$$

$$\Rightarrow M = 10^n$$

$$\therefore M = 10^{\log_{10} M}$$

ধরি, ভিত্তি $a = e$ তাহলে, $\log_e M = \ln(M) = n$

$$M = \text{anti log}_e(n) = \text{anti ln}(n)$$

$$\Rightarrow M = e^n$$

$$\therefore M = e^{\ln(M)}$$

$$\text{যেমন : } \log_{10} 1000 = 3 \therefore \text{anti log}_{10}(3) = 1000$$

$$\log_2 32 = 5 \therefore \text{anti log}_2(5) = 32$$

বীজগণিতের জনক মুহম্মদ ইবনে মুসা আল খারেজমীর নাম থেকে আজকের এলগরিদম (Algorithm) এবং লগারিদম (Logarithm) কথা উদ্ভব হয়েছে।